Как играть

Крестики-нолики

Игроки	Время	Понадобится
2	2 мин	Карандаш

Цель

Поставьте три своих знака в ряд: по горизонтали, вертикали или диагонали.

Правила

1. Один игрок ставит X, другой O. Первым ходит X.
2. По очереди ставьте свой знак в пустую клетку.
3. Первый, кто выстроит три в ряд, побеждает. Если поле заполнено, а ряда нет, это ничья.
4. Ультимативный вариант: ваш ход определяет, на каком маленьком поле сопернику ходить дальше. Выиграйте три маленьких поля в ряд, чтобы победить.

Меняйтесь, кто ходит первым, после каждой партии и отмечайте счёт внизу листа.